

研究業績一覧（岩崎敦）

1974年3月20日生（52歳）

電気通信大学

大学院情報理工学研究科

情報学専攻准教授

〒182-8555 調布市調布ヶ丘1-5-1 東2号館515号室

e-mail: atsushi.iwasaki@uec.ac.jp

url: <https://a2ciwasaki.github.io/>

tel/fax: 042-445-5667

研究分野

ゲーム理論・最適化・データ科学を組み合わせ、市場・制度・意思決定に関わるインセンティブの算法を研究している。

I study the algorithmic foundations of incentives in markets, institutions, and decision-making, combining game theory, optimization, and data science.

- Market Design: Theory and Applications
 - Matchings with constraints
 - Combinatorial auctions
 - Data-Driven Market Design
- Repeated Games and Learning
 - Equilibrium computation
 - Private monitoring and POMDP
 - Evolutionary games

職歴

2016年4月 - : 電気通信大学大学院情報理工学研究科情報学専攻准教授（改組による所属変更）

2020年10月 - : 東京大学マーケットデザインセンター研究員（兼務）
2018年10月 - 2020年3月: スタンフォード大学経済学部客員研究員（兼務）
2017年4月 - 2020年3月: 理化学研究所革新知能統合研究センターチームリーダー（兼務）
2013年8月 - 2016年3月: 電気通信大学大学院情報システム学研究科社会知能情報学専攻准教授
2008年4月 - 2013年7月: 九州大学大学院システム情報科学研究院情報学部門助教
2004年4月 - 2008年3月: 九州大学大学院システム情報科学研究院情報学部門助手
2002年6月 - 2004年3月: NTTコミュニケーション科学基礎研究所リサーチアソシエート
2002年4月 - 2004年5月: 京都産業大学経済学部臨時職員
1999年4月 - 2002年3月: 日本学術振興会平成11年度採用特別研究員（DC1）

学歴

2002年3月: 神戸大学大学院自然科学研究科システム機能科学専攻博士後期課程修了
1999年3月: 神戸大学大学院自然科学研究科機械工学専攻博士前期課程修了
1997年3月: 神戸大学工学部機械工学科卒業
1992年3月: 大阪府立今宮高等学校卒業

学位

2002年3月: 博士（学術）, “人工物消費システムにおける行動主体の意思決定に関する研究”, 神戸大学大学院自然科学研究科システム機能科学専攻

教育歴

2025年～ 電気通信大学大学院情報理工学研究科「意思決定科学特論」, 専任
2016年～2024年 電気通信大学大学院情報理工学研究科「ゲーム理論」, 専任
2020年～ 電気通信大学大学院情報理工学研究科「大学院技術英語」, 兼担
2020年～ 電気通信大学情報理工学域「輪講A」, 兼担

2018年～ 電気通信大学情報理工学域「オペレーションズ・リサーチ基礎」, 専任
2018年～ 電気通信大学情報理工学域「オペレーションズ・リサーチ第二」, 専任
2013年～2016年: 電気通信大学大学院情報システム学研究科「経営情報システム論2」, 専任
2009年～2012年: 西南学院大学非常勤講師「情報処理応用ID」, 専任
2009年～2013年: 西南学院大学非常勤講師「情報活用基礎」, 専任
2006～2008年: 西南学院大学非常勤講師「情報処理基礎」, 専任
2010年, 2013年 九州大学全学教育「情報処理演習」, 専任
2011年～2013年: 九州大学理学部物理学科「アルゴリズム論演習」, 兼担
2004年～2013年: 九州大学工学部電気情報工学科「電気情報工学実験I」, 兼担
2004年～2013年: 九州大学工学部電気情報工学科「論理設計演習」, 兼担

表彰等

1. 2025年第24回情報科学技術フォーラムFIT2025 FIT論文賞, “不完全情報展開型ゲームの求解における利得摂動に関する研究”
2. 2025年 ACM Conference on Economics and Computation (EC-2025), Exemplary Paper Award for the Empirics Track, “Evaluating the Efficiency of Regulation in Matching Markets with Distributional Disparities”
3. 2024年第23回情報科学技術フォーラムFIT2024 FIT論文賞, “二人零和マルコフゲームにおける状態抽象化法に関する研究”
4. 2021年第20回情報科学技術フォーラムFIT2021 船井ベストペーパー賞, “見間違えのある繰り返し囚人のジレンマにおける方策勾配法に関する研究”
5. 2021年第20回情報科学技術フォーラムFIT2021 論文賞, “ほぼ公的観測下の囚人のジレンマにおける協力のダイナミクス”
6. 2020年第19回情報科学技術フォーラムFIT2020 船井ベストペーパー賞, “私的観測下の繰り返し囚人のジレンマにおける協力のダイナミクス”
7. 2015 年 日本ソフトウェア科学会第5回解説論文賞, “『計算機科学者のためのゲーム理論入門』シリーズ”
8. 2013 年 第12回情報科学技術フォーラムFIT2013 論文賞, “地域制約の元での戦略的操作不可能なマッチングメカニズム”
9. 2013 年 12th International Joint Conference on Autonomous Agents and Multi-

- Agent System (AAMAS-2013), Best Program Committee Member Nomination
10. 2012年 2011年度情報処理学会論文賞, “架空名義操作不可能な施設配置メカニズムの特徴付け”
 11. 2011年 *14th International Conference on Principles and Practice of Multi-Agent Systems (PRIMA-2011)*, Best paper award, “A Compact Representation Scheme of Coalitional Games Based on Multi-Terminal Zero-Suppressed Binary Decision Diagrams”
 12. 2011年 合同エージェントワークショップ2011 (JAWS-2011) JAWS10周年記念賞, “匿名の開環境下における協力ゲームについて, 情報処理学会論文誌, 47(5), 1451–1462, 2006年”
 13. 2011年 *2nd International Joint Agent Workshop & Symposium (iJAWS-2011)*, Best paper award, “Laboratories/students problem with minimum/maximum quotas”
 14. 2011年 合同エージェントワークショップ&シンポジウム2011 (JAWS-2011) 優秀論文賞, “Laboratories/students problem with minimum/maximum quotas”
 15. 2011年 第10回情報科学技術フォーラムFIT2011船井ベストペーパー賞, “自動メカニズムデザインを利用した組合せオークションのルール抽出アルゴリズムの提案”
 16. 2010年 *13th International Conference on Principles and Practice of Multi-Agent Systems (PRIMA-2010)*, Best paper award nomination, “Effect of DisCSP Variable-Ordering Heuristics in Scale-free Networks”
 17. 2010年 *1st International Joint Agent Workshop & Symposium (iJAWS-2010)*, Best paper award, “False-name-proofness in Online Mechanisms”
 18. 2010年 第9回情報科学技術フォーラムFIT2010論文賞, “架空名義操作不可能な組合せオークションメカニズム: VCG メカニズムの改良”
 19. 2010年 第9回情報科学技術フォーラムFIT2010論文賞, “架空名義操作不可能な施設配置メカニズムの特徴付け”
 20. 2010年 *IEEE/WIC/ACM International Conference on Intelligent Agent Technology (IAT-2010)*, Best paper award nomination, “Characterization of Revenue Monotonicity in Combinatorial Auctions”
 21. 2008年 合同エージェントワークショップ&シンポジウム2007 (JAWS-2007) 最優秀論文賞, “適切な掲載数を決定するキーワード広告オークションの提案”
 22. 2008年 *2008 IEEE/WIC/ACM International Conference on Intelligent Agent*

- Technology (IAT-2008)*, Best paper award, “Beyond quasi-linear utility: strategy/false-name-proof multi-unit auction protocols”
23. 2007年 *10th Pacific Rim International Workshop on Multi-agents (PRIMA-2007)*, Best paper award, “Multiagent Planning with Trembling-hand Perfect Equilibrium in Multiagent POMDPs”
24. 2004年 合同エージェントワークショップ&シンポジウム2004 (JAWS-2004) 最優秀論文賞, “複数同一財権利配分型オークションの安定性: 被験者実験による検証”

表彰等（学生，共著者など）

1. 2024年人工知能学会全国大会学生奨励賞, “花卉市場における需要の可視化と推定に関する研究”（共著学生酒井洸星による受賞）
2. 2022年人工知能学会全国大会学生奨励賞, “取り違えのある繰り返し囚人のジレンマにおける協力のダイナミクス”（共著学生村井伸一郎による受賞）
3. 2015 年 人工知能学会全国大会優秀賞, “不完全観測繰り返しゲームのチーム生産モデルにおける均衡解析”（共著学生重中風奎による受賞）
4. 2015 年 IEEE Computer Society Japan Chapter JAWS Young Researcher Award, “私的観測付無限回繰り返しチーム生産ゲームのサボタージュ行動”（共著学生重中風奎による受賞）
5. 2014 年 第30 回テレコムシステム技術学生賞（佳作）, “VCG-equivalent in Expectation メカニズム”（共著学生藤田悦誌による受賞）
6. 2013 年 人工知能学会全国大会優秀賞, “下限制約付きマッチングメカニズムの理論的設計と評価”（共著学生後藤誠大による受賞）
7. 2013 年 IEEE Computer Society Japan Chapter JAWS Young Researcher Award, “地域制約の下での戦略的操作不可能なマッチングメカニズム”（共著学生橋本直幸による受賞）
8. 2012 年 IEEE Computer Society Japan Chapter JAWS Young Researcher Award, “多目的分散制約最適化問題における厳密／非厳密解法の提案”（共著者沖本天太による受賞）
9. 2011年 IEEE Computer Society Japan Chapter JAWS Young Researcher Award, “線形計画法を用いた提携構造形成と利得配分の同時解決”（共著学生 Makoto Kitakiによる受賞）

10. 2011年 IEEE Computer Society Japan Chapter JAWS Young Researcher Award, “Laboratories/students problem with minimum/maximum quotas” (共著学生 Suguru Uedaによる受賞)
11. 2010年 合同エージェントワークショップ&シンポジウム2010 (JAWS-2010) 学生奨励賞, “MC-netsを用いた提携構造形成アルゴリズムの拡張：負の利得と外部性の導入” (共著学生一村良による受賞)
12. 2010年 合同エージェントワークショップ&シンポジウム2010 (JAWS-2010) 学生奨励賞, “協力ゲームにおける特性関数のエージェントのタイプに基づく簡略表記法”, (共著学生上田俊による受賞)
13. 2009年 *8th International Joint Conference on Autonomous Agents and Multi-Agent System (AAMAS-2009)*, Best student paper award nomination, “Characterizing False-name-proof Allocation Rules in Combinatorial Auctions” (共著学生 Taiki Todoによる受賞)
14. 2009年 第25回テレコムシステム技術学生賞, “架空名義操作不可能な組合せオークションの割当規則の特性” (共著学生東藤大樹による受賞)
15. 2009年 合同エージェントワークショップ&シンポジウム2009 (JAWS-2009) 学生奨励賞, “第一価格入札における架空名義入札の影響の解析” (共著学生桂木敦史による受賞)
16. 2009年 合同エージェントワークショップ&シンポジウム2009 (JAWS-2009) 学生奨励賞, “分散制約最適化問題に基づく提携構造形成問題” (共著学生上田俊による受賞)
17. 2009年 人工知能学会全国大会優秀賞, “第一価格入札における架空名義操作の影響の解析” (共著学生桂木敦史による受賞)
18. 2009年 人工知能学会全国大会優秀賞, “架空名義操作不可能な組合せオークションの割当規則の特性” (共著学生東藤大樹による受賞)
19. 2009年 人工知能学会全国大会優秀賞, “架空名義入札に頑健な再配分メカニズムの提案” (共著者櫻井祐子による受賞)
20. 2008年 *7th International Joint Conference on Autonomous Agents and Multi-Agent System (AAMAS-2008)*, Best student paper award, “Anonymity-Proof Shapley Value: Extending Shapley Value for Coalitional Games in Open Environments” (共著学生 Naoki Ohtaによる受賞)
21. 2008年 情報処理学会山下記念研究賞, “適切な掲載数を決定するキーワード広告オークションの提案” (共著者櫻井祐子による受賞)

22. 2008年 人工知能学会全国大会優秀賞, “ネットワーク分散部分観測可能マルコフ決定過程におけるプラン構築への通信の導入” (共著学生岩成祐樹による受賞)
23. 2005年 人工知能学会全国大会優秀賞, “開環境での協力ゲームにおける解概念の提案” (共著者横尾真による受賞)

学会活動等

委員長など

- 合同エージェントワークショップ&シンポジウム2008 (JAWS-2008), 実行委員長
- 2007年 Autonomous Agent and Multi-agent Systems 2007 (AAMAS-2007), Publications co-Chair.

プログラム委員など

- 2026年 International Joint Conference on Artificial Intelligence (IJCAI), Program Committee.
- 2026年 ACM Conference on Economics and Computation (EC), Program Committee.
- 2026年 International Conference on Autonomous Agents and Multiagent Systems (AAMAS), Program Committee.
- 2026年 AAAI Conference on Artificial Intelligence (AAAI), Program Committee.
- 2025年 International Joint Conference on Artificial Intelligence (IJCAI), Senior Program Committee.
- 2025年 ACM Conference on Economics and Computation (EC), Program Committee.
- 2024年 International Joint Conference on Artificial Intelligence (IJCAI), Senior Program Committee.
- 2024年 International Conference on Autonomous Agents and Multiagent Systems (AAMAS), Program Committee.
- 2023年 International Joint Conference on Artificial Intelligence (IJCAI), Program Committee.

- 2022年 AAAI Conference on Artificial Intelligence (AAAI), Program Committee.
- 2021年 International Joint Conference on Artificial Intelligence (IJCAI), Senior Program Committee.
- 2021年 AAAI Conference on Artificial Intelligence (AAAI), Program Committee.
- 2021年 International Conference on Autonomous Agents and Multiagent Systems (AAMAS), Senior Program Committee.
- 2020年 AAMAS workshop on Games, Agents, Incentives, Program Committee.
- 2020年 International Conference of Autonomous Agent and Multi-agent Systems (AAMAS), Senior Program Committee.
- 2020年 International Joint Conference of Artificial Intelligence (IJCAI), Senior Program Committee.
- 2020年 AAAI Conference on Artificial Intelligence (AAAI), Senior Program Committee.
- 2019年 AAMAS workshop on Games, Agents, Incentives, Program Committee.
- 2019年 AAAI Conference on Artificial Intelligence (AAAI), Program Committee.
- 2019年 International Conference of Autonomous Agent and Multi-agent Systems (AAMAS), Senior Program Committee.
- 2018年 International Joint Conference of Artificial Intelligence (IJCAI), Senior Program Committee.
- 2018年 International Conference of Autonomous Agent and Multi-agent Systems (AAMAS), Senior Program Committee.
- 2017年 AAMAS-IJCAI workshop on Agents & Incentives in AI, Program Committee.
- 2017年 International Conference of Autonomous Agent and Multi-agent Systems (AAMAS), Senior Program Committee.
- 2014-2020 年 Summer Workshop of Economic Theory 実行委員.
- 2017-2020年ゲーム理論ワークショップ, プログラム委員.
- 2017年 The 3rd IJCAI Workshop on Algorithmic Game Theory, Program Committee.
- 2013-2015年 International Workshop on Market Design Technologies for Sus-

tainable Development, Advisory board.

- 2013-2017年 International workshop on cooperative games and multiagent systems (CoopMAS), Program Committee.
- 2014年 DCコンファレンス, プログラム委員.
- 2014年ゲーム理論ワークショップ, プログラム委員.
- 2013年 International Joint Conferences on Artificial Intelligence (IJCAI), Senior Program Committee.
- 2008, 2009, 2012-2016年 International Conference of Autonomous Agent and Multi-agent Systems (AAMAS), Program Committee.
- 2007-2008年人工知能学会全国大会プログラム委員.
- 2007年情報科学技術フォーラムFIT2007実行委員.
- 2006-2012年合同エージェントワークショップ&シンポジウム (JAWS) プログラム委員.
- 2005, 2007, 2011年 International Joint Conferences on Artificial Intelligence (IJCAI), Program Committee.
- 2005, 2006, 2011, 2012年 AAAI Conference on Artificial Intelligence (AAAI), Program Committee.

座長など

- 2017年ゲーム理論ワークショップ, 実行委員長.
- 2014-2017 年 Summer Workshop of Economic Theory.
- 2012 年日本経済学会春季大会, 指定討論者.
- 2007, 2012年情報科学技術フォーラム.
- 2005-2008 年人工知能学会全国大会.
- 2005, 2006, 2008 年合同エージェントワークショップ&シンポジウム.

雑誌査読

Artificial Intelligence, Journal of Artificial Intelligence Research, Transactions on Economics and Computation, Economic Theory, Journal of Operations Research of Japan, IPSJ Journal, IEICE Transactions on Information and Systems, IEEJ Trans-

actions on Electronics, Information and Systems, Transactions on Autonomous and Adaptive Systems

国際会議査読

International Joint Conference on Autonomous Agents and Multiagent Systems (AAMAS), AAAI Conference on Artificial Intelligence (AAAI), International Joint Conference on Artificial Intelligence (IJCAI), ACM Conference on Economics and Computation (EC), Conference on Web and Internet Economics (WINE), International Workshop on Agent-Mediated Electronic Commerce (AMEC), International Workshop on Cooperative Games and Multiagent Systems (CoopMAS), IJCAI Workshop on Algorithmic Game Theory (AGT@IJCAI) International Workshop on Computational Social Choice (COMSOC), International Conference on Principles of Practice in Multi-Agent Systems (PRIMA)

所属学会

- 情報処理学会
- 人工知能学会
- 日本オペレーションズ・リサーチ学会

発表論文

査読付き原著論文

1. “Regulating Matching Markets with Distributional Constraints,” Kei Ikegami, Atsushi Iwasaki, Akira Matsushita, Kyohei Okumura, SIGecom Exchanges, 23(2), 51–58, 2026.
2. “Coalition structure generation in cooperative games with compact representations,” Suguru Ueda, Atsushi Iwasaki, Vincent Conitzer, Naoki Ohta, Yuko Sakurai, Makoto Yokoo, Autonomous Agents and Multi-Agent Systems, 1-31, 2018, 査読有.
3. “Controlled School Choice with Soft Bounds and Overlapping Types,” Ryoji Kurata, Naoto Hamada, Atsushi Iwasaki and Makoto Yokoo, Journal of Arti-

- ficial Intelligence Research, 58, 153-184, 2017, 査読有.
4. “Strategyproof matching with regional minimum and maximum quotas,” Masahiro Goto, Atsushi Iwasaki, Yujiro Kawasaki, Ryoji Kurata, Yosuke Yasuda, Makoto Yokoo, Artificial Intelligence, 235, 40-57, 2016, 査読有.
 5. “Strategyproof Matching with Minimum Quotas,” Daniel Fragiadakis, Atsushi Iwasaki, Peter Troyan, Suguru Ueda, Makoto Yokoo, Transactions on Economics and Computation, 4(1), Article 6, 2015, 査読有 (**iJAWS-2011, Best paper award; 2011年 IEEE Computer Society Japan Chapter JAWS Young Researcher Award; JAWS-2011 優秀論文賞**).
 6. “Finding core for coalition structure utilizing dual solution,” Atsushi Iwasaki, Suguru Ueda, Naoyuki Hashimoto, Makoto Yokoo, Artificial Intelligence, 222, 49–66, 2015, 査読有 (**2011年 IEEE Computer Society Japan Chapter JAWS Young Researcher Award**).
 7. “VCG-equivalent in Expectationメカニズム：公開型組合せオークションメカニズム構築のための一般的なフレームワーク,” 藤田悦誌, 岩崎敦, 東藤大樹, 横尾真, コンピュータソフトウェア, 156–167, 2014, 査読有 (**第30 回テレコムシステム技術学生賞 (佳作)**).
 8. “地域制約の下での戦略的操作不可能なマッチングメカニズム,” 橋本直幸, 後藤誠大, 上田俊, 岩崎敦, 安田洋祐, 横尾真, 電子情報通信学会論文誌, J97-D(8), 1336–1346, 2014, 査読有 (**IEEE Computer Society Japan Chapter JAWS Young Researcher Award, 第12回情報科学技術フォーラムFIT2013 論文賞**).
 9. “多目的制約最適化問題における対話型解法の提案,” 沖本天太, ジョヨンジュン, 岩崎敦, 横尾真, 人工知能学会論文誌, 28(1), 57–66, 2013, 査読有.
 10. “部分観測可能マルコフ決定過程を用いた私的観測付き繰り返しゲームにおける均衡分析プログラム,” ジョヨンジュン, 岩崎敦, 神取道宏, 小原一郎, 横尾真, 情報処理学会論文誌, 53(11), 1882–7764, 2012, 査読有.
 11. “自動メカニズムデザインを利用した組合せオークションのルール抽出アルゴリズムの提案,” 毛利貴之, 杉町勇和, 東藤大樹, 岩崎敦, 横尾真, 情報処理学会論文誌, 53(8), 2006–2017, 2012, 査読有 (**第10回情報科学技術フォーラムFIT2011船井ベストペーパー賞**).
 12. “Effect of DisCSP variable-ordering heuristics in scale-free networks,” Tenda Okimoto, Atsushi Iwasaki, and Makoto Yokoo, Multiagent and Grid Systems

- 8(2), 127–141, 2012, 査読有.
13. “擬似木に基づく分散制約最適化問題の精度保証付き非厳密解法の提案,” 沖本天太, ジョヨンジュン, 岩崎敦, 横尾真, 情報処理学会論文誌, 52(12), 3786–3795, 2011, 査読有.
 14. “分散制約充足問題：特定の制約網に特化した変数順序付けヒューリスティックの提案,” 沖本天太, 岩崎敦, 横尾真, 情報処理学会論文誌, 52(11), 3018–3029, 2011, 査読有.
 15. “MC-netsを用いた提携構造形成アルゴリズムの拡張：負の利得と外部性の導入,” 一村良, 長谷川隆人, 上田俊, 岩崎敦, 横尾真, 電子情報通信学会論文誌, J94-D(11), 1707–1715, 2011, 査読有 (**JAWS-2010 学生奨励賞**).
 16. “協力ゲームにおける特性関数のエージェントのタイプに基づく簡略表記法,” 上田俊, 北木真, 岩崎敦, 横尾真, 電子情報通信学会論文誌, J94-D(11), 1716–1728, 2011, 査読有 (**JAWS-2010 学生奨励賞**).
 17. “モンテカルロゲーム木探索に基づく限量記号付き制約充足問題の実時間解決,” 馬場里美, 岩崎敦, 横尾真, 電子情報通信学会論文誌, J94-D(11), 1729–1739, 2011, 査読有.
 18. “架空名義操作不可能な施設配置メカニズムの特徴付け,” 東藤大樹, 岩崎敦, 横尾真, 情報処理学会論文誌, 52(4), 1657–1666, 2011, 査読有 (**2011年度情報処理学会論文賞および第9回情報科学技術フォーラムFIT2010論文賞**).
 19. “利得関数の簡潔な記述方法を用いた提携構造形成問題の解法,” 大田直樹, Vincent Conitzer, 一村良, 櫻井祐子, 岩崎敦, 横尾真, 人工知能学会論文誌, 26(3), 451–460, 2011, 査読有.
 20. “収入単調性を満たすオークションメカニズムの特性及びその架空名義操作不可能性との関係,” 東藤大樹, 岩崎敦, 横尾真, 人工知能学会論文誌, 26(1), 86–96, 2011, 査読有.
 21. “分散制約最適化問題に基づく提携構造形成問題,” 上田俊, 岩崎敦, 横尾真, 人工知能学会論文誌, 26(1), 179–189, 2011, 査読有 (**JAWS-2009 学生奨励賞**).
 22. “第一価格入札における架空名義入札の影響の解析,” 桂木敦史, 櫻井祐子, 岩崎敦, 横尾真, 人工知能学会論文誌, 26(1), 199–207, 2011, 査読有 (**JAWS-2009 学生奨励賞および2009年人工知能学会全国大会優秀賞**).
 23. “敵対者に対応する協調問題解決：限量記号付き分散制約充足問題,” 馬場里美, 岩崎敦, 横尾真, Marius C. Silaghi, 平山勝敏, 松井俊浩, 人工知能学会論文誌, 26(1), 136–146, 2011, 査読有.

24. “Keyword Auction Protocol for Dynamically Adjusting the Number of Advertisements,” Yuko Sakurai, Atsushi Iwasaki, and Makoto Yokoo, Web Intelligence and Agent Systems (WIAS), 8(4), 331–341, 2010, 査読有, (情報処理学会山下記念研究賞およびJAWS-2007 最優秀論文賞).
25. “開環境での協力ゲームにおける解の簡略記述法,” 大田直樹, 岩崎敦, 横尾真, Vincent Conitzer, Tuomas Sandholm, 情報処理学会論文誌, 50(12), 3211–3221, 2009, 査読有.
26. “匿名操作不可能シャプレイ値：開環境での協力ゲームへのシャプレイ値の拡張,” 大田直樹, 佐藤恭史, 岩崎敦, 横尾真, Vincent Conitzer, コンピュータソフトウェア, 26(4), 4_181–4_196, 2009, 査読有.
27. “Take-it-or-Leave-it方式の再配分オークションメカニズムの提案,” 櫻井祐子, 斎藤恭昌, 岩崎敦, 横尾 真, 電子情報通信学会論文誌, J92-D(11), 1861–1868, 2009, 査読有 (2009年人工知能学会全国大会優秀賞) .
28. “セキュアキーワード広告オークションプロトコルの提案,” 櫻井祐子, 横尾真, 岩崎敦, 鈴木幸太郎, 電子情報通信学会論文誌, J92-D(11), 1881–1889, 2009, 査読有.
29. “架空名義操作不可能な組合せオークションの割当規則の特性,” 東藤大樹, 岩崎敦, 横尾真, 櫻井祐子, 電子情報通信学会論文誌, J92-D(11), 1890–1901, 2009, 査読有 (第25回テレコムシステム技術学生賞および2009年人工知能学会全国大会優秀賞).
30. “適切な掲載数を決定するキーワード広告オークションの提案,” 櫻井祐子, 岩崎敦, 横尾真, コンピュータソフトウェア, 25(4), 60–67, 2008, 査読有 .
31. “チーム選択問題のための架空名義操作不可能なオークションメカニズムの提案,” 斎藤恭昌, 岩崎敦, 横尾真, David Kempe, Mahyar Salek, コンピュータソフトウェア, 25(4), 199–207, 2008, 査読有.
32. “摂動完全均衡に基づくマルチエージェント部分観測可能マルコフ決定過程のプラン構築,” 簗悠一, 横尾真, 岩崎敦, 電子情報通信学会論文誌, J90-D(9), 2314–2323, 2007, 査読有 .
33. “Reinforcement Learning on Monopolistic Intermediary Games: Subject Experiments and Simulation,” Atsushi Iwasaki, Kazuhito Ogawa, Makoto Yokoo, and Sobei H. Oda, Agent-Based Approaches in Economics and Social Complex Systems IV, Springer, 131–139, 2006, 査読有.
34. “架空名義入札に頑健な組合せオークションプロトコルの提案と評価：バンドルサイズ優先プロトコル,” 松谷俊宏, 横尾真, 岩崎敦, 情報処理学会論文誌, 47(5),

- 1406–1414, 2006, 査読有.
35. “匿名の開環境下における協力ゲームについて,” 横尾真, Vincent Conitzer, Tuomas Sandholm, 大田直樹, 岩崎敦, 情報処理学会論文誌, 47(5), 1451–1462, 2006, 査読有 (**JAWS-2011 JAWS10周年記念賞および2008年人工知能学会全国大会優秀賞**).
 36. “Greedyな割当て手法に基づくStrategy-proofな組合せオークションプロトコルと公開競上げ式プロトコルへの拡張,” 伊藤孝行, 横尾真, 松原繁夫, 岩崎敦, 電子情報通信学会論文誌D-I, J89-D(5), 943–953, 2006, 査読有.
 37. “複数同一財権利配分型オークションの安定性：被験者実験による検証,” 岩崎敦, 松田昌史, 横尾真, 電気情報通信学会論文誌, J88-D1(9), 1321–1330, 2005, 査読有 (**JAWS-2004 最優秀論文賞**).
 38. “A Robust Open Ascending-price Multi-unit Auction Protocol against False-name Bids,” Atsushi Iwasaki, Makoto Yokoo and Kenji Terada, Decision Support Systems, 39(1), 23–39, 2005, 査読有.
 39. “架空名義入札に頑健な公開競上げ式複数同一財オークションプロトコル,” 岩崎敦, 横尾真, 寺田堅二, 人工知能学会誌, 19(4)SP-G, 334–342, 2004, 査読有.
 40. “Does Reinforcement Learning Simulate Threshold Public Goods Games?: A Comparison with Subject Experiments,” Atsushi Iwasaki, Shuichi Imura, Sobei H. Oda, Itsuo Hatono, and Kanji Ueda, IEICE Transaction on Information and Systems, E86-D(8), 1335–1343, 2003, 査読有.
 41. “Simulating an n-person multi-stage game for making a state,” Atsushi Iwasaki, Sobei H. Oda, and Kanji Ueda, Simulated Evolution and Learning, Springer, 454–461, 1999, 査読有.

査読付き国際会議

難関国際会議フルペーパー（採択率30%未満）

1. “Asymmetric Perturbation in Solving Bilinear Saddle-Point Optimization,” Kenshi Abe, Mitsuki Sakamoto, Kaito Ariu, Atsushi Iwasaki, the proceedings of the 43rd International Conference on Machine Learning (ICML-2026), to appear, Oral, 査読有.
2. “Approximate State Abstraction for Markov Games,” Hiroki Ishibashi, Kenshi

- Abe, Atsushi Iwasaki, the proceedings of the 39th Annual AAAI Conference on Artificial Intelligence (AAAI-2025), 17555–17563, 査読有.
3. “Boosting Perturbed Gradient Ascent for Last-Iterate Convergence in Games,” Kenshi Abe, Mitsuki Sakamoto, Kaito Ariu, Atsushi Iwasaki, the proceedings of the 13th International Conference on Learning Representations (ICLR-2025), 査読有.
 4. “Evaluating the Efficiency of Regulation in Matching Markets with Distributional Disparities,” Kei Ikegami, Atsushi Iwasaki, Akira Matsushita, Kyohei Okumura, the proceedings of the 26th ACM Conference on Economics and Computation (EC-2025), 94, 査読有 (**Exemplary Paper Award for the Empirics Track**).
 5. “Learning Fair Division from Bandit Feedback,” Hakuei Yamada, Junpei Komiyama, Kenshi Abe, Atsushi Iwasaki, the proceedings of the 27th International Conference on Artificial Intelligence and Statistics (AISTATS-2024), 3106–3114, 査読有.
 6. “Adaptively Perturbed Mirror Descent for Learning in Games,” Kenshi Abe, Kaito Ariu, Mitsuki Sakamoto, Atsushi Iwasaki, the proceedings of the 41st International Conference on Machine Learning (ICML-2024), 31–80, 査読有.
 7. “Last-Iterate Convergence with Full and Noisy Feedback in Two-Player Zero-Sum Games,” Kenshi Abe, Kaito Ariu, Mitsuki Sakamoto, Kentaro Toyoshima, Atsushi Iwasaki, the proceedings of the 26th International Conference on Artificial Intelligence and Statistics (AISTATS-2023), 7999–8028, 査読有.
 8. “Mutation-Driven Follow the Regularized Leader for Last-Iterate Convergence in Zero-Sum Games,” Kenshi Abe, Mitsuki Sakamoto, Atsushi Iwasaki, the proceedings of the 38th Conference on Uncertainty in Artificial Intelligence (UAI-2022), 180, 1–10, 査読有.
 9. “Anytime Capacity Expansion in Medical Residency Match by Monte Carlo Tree Search,” Kenshi Abe, Junpei Komiyama, Atsushi Iwasaki, the proceedings of the Thirty-First International Joint Conference on Artificial Intelligence (IJCAI-2022), 3–9, 査読有.
 10. “Approximately Stable Matchings with General Constraints,” Yasushi Kawase and Atsushi Iwasaki, the proceedings of the 18th International Joint Conference on Autonomous Agents and Multiagent Systems (AAMAS-2020), 602-610, 査

読有.

11. “Repeated Multimarket Contact with Private Monitoring: A Belief-Free Approach,” Atsushi Iwasaki, Tadashi Sekiguchi, Shun Yamamoto, and Makoto Yokoo, the proceedings of the 34th AAAI Conference on Artificial Intelligence (AAAI-2020), 2038-2045, 査読有.
12. “Approximately Stable Matchings with Budget Constraints,” Yasushi Kawase and Atsushi Iwasaki, the proceedings of the 32th AAAI Conference on Artificial Intelligence (AAAI-2018), 1113-1120, 査読有.
13. “Near-feasible stable matchings with budget constraints,” Yasushi Kawase and Atsushi Iwasaki, the proceedings of the 26th International Joint Conference on Artificial Intelligence (IJCAI-2017), 242–248, 査読有.
14. “Achieving Sustainable Cooperation in Generalized Prisoner’s Dilemma with Observation Errors,” Fuuki Shigenaka, Tadashi Sekiguchi, Atsushi Iwasaki, and Makoto Yokoo, the proceedings of the 31th AAAI Conference on Artificial Intelligence (AAAI-2017), 677–683, 査読有.
15. “Simplifying Urban Network Security Games with Cut-Based Graph Contraction,” Hiroaki Iwashita, Kotaro Ohori, Hirokazu Anai, and Atsushi Iwasaki, the proceedings of the 14th International Joint Conference on Autonomous Agents and Multiagent Systems (AAMAS-2016), 205–213, 査読有.
16. “Controlled School Choice with Soft Bounds and Overlapping Types,” Ryoji Kurata, Masahiro Goto, Atsushi Iwasaki, Makoto Yokoo, the proceedings of the 29th AAAI Conference on Artificial Intelligence (AAAI-2015), 951–957, 査読有.
17. “Strategy-proof matching with regional minimum quotas,” Masahiro Goto, Naoyuki Hashimoto, Atsushi Iwasaki, Yujiro Kawasaki, Suguru Ueda, Yosuke Yasuda, Makoto Yokoo, the proceedings of the 13th International Joint Conference on Autonomous Agents and Multiagent Systems (AAMAS-2014), 1225–1232, 査読有 (第12回情報科学技術フォーラムFIT2013 論文賞, IEEE Computer Society Japan Chapter JAWS Young Researcher Award).
18. “VCG-equivalent Mechanism in Expectation: General Framework for Constructing Iterative Combinatorial Auction Mechanisms,” Atsushi Iwasaki, Etsushi Fujita, Taiki Todo, Yao Miao, Makoto Yokoo, the proceedings of the 12th International Joint Conference on Autonomous Agents and Multiagent Systems

- (AAMAS-2013), 699–706, 査読有.
19. “Finding the core for coalition structure utilizing dual solution,” Atsushi Iwasaki, Suguru Ueda, Makoto Yokoo, the proceedings of the 2013 IEEE/WIC/ACM International Conference on Intelligent Agent Technology (IAT-2013), 114-121, 査読有.
 20. “Interactive Algorithm for Multi-objective Constraint Optimization,” Tenda Okimoto, Yongjoon Joe, Toshihiro Matsui, Katsutoshi Hirayama, Atsushi Iwasaki, and Makoto Yokoo, the proceedings of the 18th International Conference of Principles and Practice of Constraint Programming (CP-2012), 561–576, 2012, 査読有.
 21. “False-name-proofness in Online Mechanisms,” Taiki Todo, Takayuki Mouri, Atsushi Iwasaki, and Makoto Yokoo, the proceedings of the 11th International Joint Conference on Autonomous Agents and Multiagent Systems (AAMAS-2012), 753–760, 査読有 (**iJAWS-2010, Best paper award**) .
 22. “Handling Negative Value Rules in MC-net-based Coalition Structure Generation,” Suguru Ueda, Takato Hasegawa, Naoyuki Hashimoto, Naoki Ohta, Atsushi Iwasaki, and Makoto Yokoo, the proceedings of the 11th International Joint Conference on Autonomous Agents and Multiagent Systems (AAMAS-2012), 795–802, 査読有.
 23. “Pseudo-Tree-Based Incomplete Algorithm for Distributed Constraint Optimization with Quality Bounds,” Tenda Okimoto, Yongjoon Joe, Atsushi Iwasaki, Makoto Yokoo, Boi Faltings, the proceedings of the 17th International Conference of Principles and Practice of Constraint Programming (CP-2011), 660–674, 2011, 査読有.
 24. “Generalizing Envy-Freeness toward Group of Agents,” Taiki Todo, Runcong Li, Xuemei Hu, Takayuki Mouri, Atsushi Iwasaki, Makoto Yokoo, the proceedings of the 22nd International Joint Conference on Artificial Intelligence (IJCAI-2011), 386–392, 査読有.
 25. “Concise Characteristic Function Representations in Coalitional Games Based on Agent Types,” Suguru Ueda, Makoto Kitaki, Atsushi Iwasaki, Makoto Yokoo, the proceedings of the 22nd International Joint Conference on Artificial Intelligence (IJCAI-2011), 393–399, 査読有.
 26. “Real-Time Solving of Quantified CSPs Based on Monte-Carlo Game Tree

- Search,” Satomi Baba, Yongjoon Joe, Atsushi Iwasaki, Makoto Yokoo, the proceedings of the 22nd International Joint Conference on Artificial Intelligence (IJCAI-2011), 655–661, 査読有.
27. “False-name bidding in first-price combinatorial auctions with incomplete information,” Atsushi Iwasaki, Atsushi Katsuragi, and Makoto Yokoo, the proceedings of the 10th International Joint Conference on Autonomous Agents and Multiagent Systems (AAMAS-2011), 541–548, 査読有.
 28. “False-name-proof mechanism design without money,” Taiki Todo, Atsushi Iwasaki, Makoto Yokoo, the proceedings of the 10th International Joint Conference on Autonomous Agents and Multiagent Systems (AAMAS-2011), 651–658, 査読有.
 29. “A Compact Representation Scheme of Coalitional Games Based on Multi-Terminal Zero-Suppressed Binary Decision Diagrams,” Yuko Sakurai, Suguru Ueda, Atsushi Iwasaki, Shin-Ichi Minato, and Makoto Yokoo, the proceedings of the 14th International Conference on Principles and Practice of Multi-Agent Systems (PRIMA-2011), 4–18, 2011, 査読有 (**PRIMA-2011, Best paper award**) .
 30. “Coalition Structure Generation Based on Distributed Constraint Optimization,” Suguru Ueda, Atsushi Iwasaki, Makoto Yokoo, Marius Calin Silaghi, Katsutoshi Hirayama, and Toshihiro Matsui, the proceedings of the 24th National Conference on Artificial Intelligence (AAAI-2010), 197–203, 2010, 査読有.
 31. “Worst-case efficiency ratio in false-name-proof combinatorial auction mechanisms,” Atsushi Iwasaki, Vincent Conitzer, Yoshifusa Omori, Yuko Sakurai, Taiki Todo, Mingyu Guo, and Makoto Yokoo, the proceedings of the 9th International Joint Conference on Autonomous Agents and Multiagent Systems (AAMAS-2010), 633–640, 2010, 査読有.
 32. “Cooperative Problem Solving against Adversary: Quantified Distributed Constraint Satisfaction Problem,” Satomi Baba, Atsushi Iwasaki, Makoto Yokoo, Marius Calin Silaghi, Katsutoshi Hirayama, and Toshihiro Matsui, the proceedings of the 9th International Joint Conference on Autonomous Agents and Multiagent Systems (AAMAS-2010), 781–788, 2010, 査読有.
 33. “Effect of DisCSP Variable-Ordering Heuristics in Scale-free Networks,” Tenda

- Okimoto, Atsushi Iwasaki, Makoto Yokoo, the proceedings of the 13th International Conference on Principles and Practice of Multi-Agent Systems (PRIMA-2010), 166-180, 2010, 査読有 (**PRIMA-2010, Best paper award nomination**).
34. “Characterization of Revenue Monotonicity in Combinatorial Auctions,” Taiki Todo, Atsushi Iwasaki, and Makoto Yokoo, the proceedings of the 2010 IEEE/WIC/ACM International Conference on Intelligent Agent Technology (IAT-2010), 383–390, 2010, 査読有 (**IAT-2010, Best paper award nomination**) .
 35. “Coalition Structure Generation Utilizing Compact Characteristic Function Representations,” Naoki Ohta, Vincent Conitzer, Ryo Ichimura, Yuko Sakurai, Atsushi Iwasaki, and Makoto Yokoo, the proceedings of the 15th International Conference on Principles and Practice of Constraint Programming (CP-2009), 623–638, 2009, 査読有.
 36. “Characterizing false-name-proof allocation rules in combinatorial auctions,” Taiki Todo, Atsushi Iwasaki, Makoto Yokoo, and Yuko Sakurai, the proceedings of the 8th International Joint Conference on Autonomous Agents and Multiagent Systems (AAMAS-2009), 265-272, 2009, 査読有 (**AAMAS-2009, Best student paper award nomination**) .
 37. “Secure Keyword Auction: Preserving Privacy of Bidding Prices and CTRs,” Yuko Sakurai, Makoto Yokoo, Atsushi Iwasaki, and Koutarou Suzuki, the proceedings of the 2009 IEEE/WIC/ACM International Conference on Intelligent Agent Technology (IAT-2009), 419-422, 2009, 査読有.
 38. “Introducing Communication in Dis-POMDPs with Finite State Machines,” Yuki Iwanari, Makoto Tadaki, Makoto Yokoo, Atsushi Iwasaki, and Yuko Sakurai, the proceedings of the 2009 IEEE/WIC/ACM International Conference on Intelligent Agent Technology (IAT-2009), 267-270, 2009, 査読有 (**2008年人工知能学会全国大会優秀賞**) .
 39. “Anonymity-proof Shapley value: extending shapley value for coalitional games in open environments,” Naoki Ohta, Vincent Conitzer, Yasufumi Satoh, Atsushi Iwasaki, and Makoto Yokoo, the proceedings of the 7th International Joint Conference on Autonomous Agents and Multiagent Systems (AAMAS-2008), 927–934, 2008, 査読有 (**AAMAS-2008, Best student**

paper award).

40. “Keyword Auction Protocol for Dynamically Adjusting the Number of Advertisements,” Yuko Sakurai, Atsushi Iwasaki, and Makoto Yokoo, the proceedings of the 2008 IEEE/WIC/ACM International Conference on Intelligent Agent Technology (IAT-2008), 417–423, 2008, 査読有.
41. “Beyond quasi-linear utility: strategy/false-name-proof multi-unit auction protocols,” Yuko Sakurai, Yasumasa Saito, Atsushi Iwasaki, and Makoto Yokoo, the proceedings of the 2008 IEEE/WIC/ACM International Conference on Intelligent Agent Technology (IAT-2008), 417–423, 2008, 査読有 (**IAT-2008, Best paper award**) .
42. “False-Name-Proof Mechanisms for Hiring a Team,” Atsushi Iwasaki, David Kempe, Yasumasa Saito, Mahyar Salek, and Makoto Yokoo, the proceedings of the 3rd International Workshop On Internet And Network Economics (WINE-2007), Springer, 245–256, 2007, 査読有.
43. “Multiagent Planning with Trembling-hand Perfect Equilibrium in Multiagent POMDPs,” Yuichi Yabu, Makoto Yokoo, and Atsushi Iwasaki, the proceedings of the 10th Pacific Rim International Workshop on Multi-agents (PRIMA-2007), Lecture Notes in Computer Science 2413, pp. 13–24, 2007, 査読有 (**PRIMA-2007, Best paper award**) .
44. “A Compact Representation Scheme for Coalitional Games in Open Anonymous Environments,” Naoki Ohta, Atsushi Iwasaki, Makoto Yokoo, Kohki Maruono, Vincent Conitzer, and Tuomas Sandholm, the proceedings of the 21st National Conference on Artificial Intelligence (AAAI-2006), 697–702, 2006, 査読有.
45. “False-name-proof Combinatorial Auction Protocol: Groves Mechanism with Submodular Approximation,” Makoto Yokoo, Toshihiro Matsutani, and Atsushi Iwasaki, the proceedings of the 5th International Joint Conference on Autonomous Agents and Multiagent Systems (AAMAS-2006), 1135–1142, 2006, 査読有.
46. “Coalitional Games in Open Anonymous Environments,” Makoto Yokoo, Vincent Conitzer, Tuomas Sandholm, Naoki Ohta, and Atsushi Iwasaki, the proceedings of the 22th National Conference on Artificial Intelligence (AAAI-2005), 2005, 査読有.

47. “A New Strategyproof Greedy-Allocation Combinatorial Auction Protocol and Its Extension to Open Ascending Auction Protocol,” Takayuki Ito, Makoto Yokoo, Atsushi Iwasaki, and Shigeo Matsubara, the proceedings of the 20th National Conference on Artificial Intelligence (AAAI-2005), 261–266, 2005, 査読有.
48. “A Robust Open Ascending-price Multi-unit Auction Protocol against False-name Bids,” Atsushi Iwasaki, Makoto Yokoo, and Kenji Terada, the proceedings of the 4th ACM Conference on Electronic Commerce, 85–92, 2003, 査読有.

難関国際会議ショートペーパー, 国際会議フルペーパー, 国際ワークショップ (採択率30%以上)

1. “Repeated multimarket contact with observation errors,” Atsushi Iwasaki, Tadashi Sekiguchi, Shun Yamamoto, and Makoto Yokoo, the proceedings of the 9th International Symposium on Algorithmic Game Theory (SAGT-2016), 344–345, 査読有.
2. “How is cooperation/collusion sustained in repeated multimarket contact with observation errors?,” Atsushi Iwasaki, Tadashi Sekiguchi, Shun Yamamoto, Makoto Yokoo, the proceedings of the AAAI Fall Symposium 2015 on Sequential Decision Making for Intelligent Agents, 2015, 査読有.
3. “Improving fairness in nonwasteful matching with hierarchical regional minimum quotas,” Masahiro Goto, Ryoji Kurata, Naoto Hamada, Atsushi Iwasaki, Makoto Yokoo, the proceedings of the 14th International Conference on Autonomous Agents and Multiagent Systems (AAMAS-2015), 1887–1888, 2015, 査読有.
4. “Parametric mechanism design via quantifier elimination,” Atsushi Iwasaki, Etsushi Fujita, Taiki Todo, Hidenao Iwane, Hirokazu Anai, Mingyu Guo, Makoto Yokoo, the proceedings of the 14th International Conference on Autonomous Agents and Multiagent Systems (AAMAS-2015), 1885–1886, 2015, 査読有.
5. “Can local caution restore global tacit collusion?: Repeated multimarket contact with observation errors,” Atsushi Iwasaki, Tadashi Sekiguchi, Shun Yamamoto, Makoto Yokoo, the proceedings of the AAAI Spring Symposium 2015

- on Applied Computational Game Theory, 2015, 査読有.
6. “Automated Equilibrium Analysis of Repeated Games with Private Monitoring: A POMDP Approach,” Yongjoon Joe, [Atsushi Iwasaki](#), Michihiro Kandori, Ichiro Obara, and Makoto Yokoo, the proceedings of the 11th International Joint Conference on Autonomous Agents and Multiagent Systems (AAMAS-2012), 1305–1306, 査読有.
 7. “Strategy-proof mechanisms for two-sided matching with minimum and maximum quotas,” Suguru Ueda, Daniel Fragiadakis, [Atsushi Iwasaki](#), Peter Troyan, and Makoto Yokoo, the proceedings of the 11th International Joint Conference on Autonomous Agents and Multiagent Systems (AAMAS-2012), 1327–1328, 査読有 .
 8. “Finding Core Utilizing Dual Solution in Synergy Coalition Group Representation,” Suguru Ueda, Makoto Kitaki, [Atsushi Iwasaki](#), and Makoto Yokoo, the proceedings of the 3rd Workshop on Cooperative Games in Multiagent Systems (CoopMAS-2012), 査読有.
 9. “Pseudo-Tree-Based Incomplete Algorithm for Distributed Constraint Optimization with Quality Bounds,” Tenda Okimoto, Yongjoon Joe, [Atsushi Iwasaki](#), Makoto Yokoo, Boi Faltings, the proceedings of the 17th International Conference of Principles and Practice of Constraint Programming (CP-2011), 660–674, 2011, 査読有.
 10. “Generalizing Envy-Freeness toward Group of Agents,” Taiki Todo, Runcong Li, Xuemei Hu, Takayuki Mouri, [Atsushi Iwasaki](#), Makoto Yokoo, the proceedings of the 22nd International Joint Conference on Artificial Intelligence (IJCAI-2011), 386–392, 査読有.
 11. “Concise Characteristic Function Representations in Coalitional Games Based on Agent Types,” Suguru Ueda, Makoto Kitaki, [Atsushi Iwasaki](#), Makoto Yokoo, the proceedings of the 22nd International Joint Conference on Artificial Intelligence (IJCAI-2011), 393–399, 査読有.
 12. “Real-Time Solving of Quantified CSPs Based on Monte-Carlo Game Tree Search,” Satomi Baba, Yongjoon Joe, [Atsushi Iwasaki](#), Makoto Yokoo, the proceedings of the 22nd International Joint Conference on Artificial Intelligence (IJCAI-2011), 655–661, 査読有.
 13. “False-name bidding in first-price combinatorial auctions with incomplete in-

- formation,” Atsushi Iwasaki, Atsushi Katsuragi, and Makoto Yokoo, the proceedings of the 10th International Joint Conference on Autonomous Agents and Multiagent Systems (AAMAS-2011), 541–548, 査読有.
14. “False-name-proof mechanism design without money,” Taiki Todo, Atsushi Iwasaki, Makoto Yokoo, the proceedings of the 10th International Joint Conference on Autonomous Agents and Multiagent Systems (AAMAS-2011), 651–658, 査読有.
 15. “Pseudo-tree-based Algorithm for Approximate Distributed Constraint Optimization with Quality Bounds,” Tenda Okimoto, Yongjoon Joe, Atsushi Iwasaki, Makoto Yokoo, the proceedings of the 10th International Joint Conference on Autonomous Agents and Multiagent Systems (AAMAS-2011), 1269–1270, 査読有.
 16. “Concise Characteristic Function Representations in Coalitional Games Based on Agent Types,” Suguru Ueda, Makoto Kitaki, Atsushi Iwasaki, Makoto Yokoo, the proceedings of the 10th International Joint Conference on Autonomous Agents and Multiagent Systems (AAMAS-2011), 1271–1272, 査読有.
 17. “Extension of MC-net-based Coalition Structure Generation: Handling Negative Rules and Externalities,” Ryo Ichimura, Suguru Ueda, Takato Hasegawa, Atsushi Iwasaki, Makoto Yokoo, the proceedings of the 10th International Joint Conference on Autonomous Agents and Multiagent Systems (AAMAS-2011), 1173–1174, 査読有.
 18. “False-name-proofness in Facility Location Problem on the Real Line,” Taiki Todo, Atsushi Iwasaki, and Makoto Yokoo, the proceedings of the 6th International Workshop On Internet And Network Economics (WINE-2010), 559–562, 2010, 査読有.
 19. “Characterization of Strategy-proof, Revenue Monotone Combinatorial Auction Mechanisms and Connection with False-name-proofness,” Taiki Todo, Atsushi Iwasaki, and Makoto Yokoo, the proceedings of the 5th International Workshop On Internet And Network Economics (WINE-2009), Springer, 561–568, 2009, 査読有.
 20. “Sequential Partition Mechanism for Strongly Budget-Balanced Redistribution,” Yuko Sakurai, Yasumasa Saito, Atsushi Iwasaki, and Makoto Yokoo, the

- proceedings of the 8th International Joint Conference on Autonomous Agents and Multiagent Systems (AAMAS-2009), 1285-1286, 2009, 査読有.
21. “Making VCG More Robust in Combinatorial Auctions via Submodular Approximation,” Makoto Yokoo and Atsushi Iwasaki, the proceedings of the 22nd National Conference on Artificial Intelligence (AAAI-2007), 1679–1682, 2007, 査読有.
 22. “Coalitional Games in Open Anonymous Environment,” Makoto Yokoo, Vincent Conitzer, Tuomas Sandholm, Naoki Ohta, and Atsushi Iwasaki, the proceedings of the 5th International Joint Conference on Artificial Intelligence (IJCAI-2005), 1668–1669, 2005, 査読有.
 23. “Reinforcement Learning on Monopolistic Intermediary Games: Subject Experiments and Simulation,” Atsushi Iwasaki and Kazuhito Ogawa and Makoto Yokoo, and Sobei H. Oda, The Fourth International Workshop on Agent-based Approaches in Economic and Social Complex Systems (AESCS-2005), 2005, 査読有.
 24. “Stability of the Truth-telling strategy in Multi-unit Option Allocation Auctions: Laboratory Experimentation,” Atsushi Iwasaki, Masafumi Matsuda, and Makoto Yokoo, the proceedings of the 6th workshop on game theoretic and decision theoretic agents (GTDT-2004) at the third international joint conference on Autonomous agents and multiagent systems (AAMAS-2004), 57–65, 2004, 査読有.

その他の論文（査読のない論文・講演・報告・特許等）

- 情報科学技術フォーラム選奨論文 1本, 2020.
- 人工知能学会全国大会 30本, 2006-2015.
- 情報科学技術フォーラム 10本（査読付き論文8本, 一般論文2本）, 2008, 2009, 2011-2013.
- 合同エージェントワークショップ&シンポジウム 42本, 2002-2015.
- 日本オペレーションズ・リサーチ学会研究発表会 10本, 2008, 2009, 2011, 2015, 2017, 2018, 2019.
- “Can local caution restore global tacit collusion?: Repeated multimarket con-

tact with observation errors,” ゲーム理論ワークショップ2015, 2015年3月6日.

- “Strategy-proof matching with regional minimum quotas,” 一橋大学経済理論ワークショップ, 2013年11月21日.
- “Strategyproof Matching with Minimum Quotas,” 大阪大学社会経済研究所ISER セミナー, 2012年12月12日.
- “メカニズムデザインと最適化：ゲーム理論的制度設計への最適化技術の応用,” 平成24年度数学・数理科学と諸科学・産業との連携研究ワークショップ「離散構造と最適化」：展開と連携, 九州大学マス・フォア・インダストリ研究所, 2012年11月.
- “Automated Mechanism Design for False-name-proof Combinatorial Auctions,” 京都大学経済研究所ミクロ経済学・ゲーム理論研究会, 2012年4月26日.
- “Generalizing Envy-Freeness Toward Group of Agents,” 東京大学大学院経済学研究科ミクロ経済学ワークショップ, 2011年6月15日.
- “Worst-case efficiency ratio in false-name-proof combinatorial auction mechanisms,” ゲーム理論ワークショップ2010, 2010年3月5日.
- “Characterizing False-name-proof Allocation Rules in Combinatorial Auctions,” 早稲田月・金セミナー（早稲田大学現代政治経済研究所船木部会研究会）, 2009年7月24日.
- “数理計画法を用いたメカニズムデザインの自動化：架空名義入札に頑健な組合せオークションメカニズムの設計,” 関西ゲーム理論研究会, 2009年10月24日.
- “z-Treeアドバンスドセミナー,” 21COE-GLOPEメソッドセミナー, 早稲田大学, 2005年8月1日.
- “複数財を対象とした電子式入札方法及びその装置, プログラム,” 特願2003-137323, 岩崎敦, 横尾真, 寺田賢二, 2003年5月.

招待講演など

- “最適化と繰り返しゲーム：動的環境における意思決定,” 第27回RAMPシンポジウム (静岡大学), 2015年10月16日.
- “ゲーム理論的マッチングメカニズムとその応用,” 第152回アルゴリズム研究会 (電気通信大学), 2015, 3月3日.
- “マッチングとその応用,” 第2回 ORセミナー『技術者のためのゲーム理論の基礎』, 2014, 12月6日.

- “Improving Fairness and Efficiency in Matching with Distributional Constraints: An Alternative Solution for the Japanese Medical Residency Match,” Market Design Workshop in Institute of Social and Economic Research, Osaka University, 2014年9月30日.
- “Toward designing combinatorial auction mechanisms for dynamic and uncertain environments,” ESF-JSPS Frontier Science Conference Series for Young Researchers, Mathematics for Innovation: Large and Complex Systems, 2012, 3月1日.
- “A Robust Open Ascending-price Multi-unit Auction Protocol against False-name Bids and an Experimental Examination,” Dagstuhl Seminar on Computing and Markets 05011, 2005, 1月4日.

解説論文，書評など

- “ゲーム理論と機械学習における後悔最小化,” 岩崎敦, 計測と制御, 58(7), 548–551, 2019.
- “非協力ゲーム理論とエージェント,” 岩崎敦, 人工知能大事典, 917–919, 2017.
- “メカニズムデザインの考え方とマッチングのメカニズム,” 岩崎敦, オペレーションズ・リサーチ 60(6), 323–329, 2015.
- “ゲーム理論・メカニズムデザインに関する研究動向,” 岩崎敦, 東藤大樹, 人工知能学会誌, 28(3), 389–396, 2013.
- “計算機科学者のためのゲーム理論：「協力ゲーム」,” ‘横尾真, 岩崎敦, 櫻井祐子, 岡本吉央, コンピュータソフトウェア, 30(2), 2_33-2_51, 2013.
- “計算機科学者のためのゲーム理論：「メカニズムデザイン(応用編)」,” 横尾真, 岩崎敦, 櫻井祐子, 岡本吉央, コンピュータソフトウェア, 30(1), 1_34-1_52, 2013.
- “計算機科学者のためのゲーム理論：「メカニズムデザイン（基礎編）」,” 横尾真, 岩崎敦, 櫻井祐子, 岡本吉央, コンピュータソフトウェア, 29(4), 4_15-4_31, 2012.
- “計算機科学者のためのゲーム理論：「非協力ゲーム（発展編）」,” 横尾真, 岩崎敦, 櫻井祐子, 岡本吉央, コンピュータソフトウェア, 29(3), 3_39-3_53, 2012.
- “計算機科学者のためのゲーム理論：「非協力ゲーム（基礎編）」,” 横尾真, 岩崎敦,

櫻井祐子, 岡本吉央, コンピュータソフトウェア, 29(2), 269-284, 2012.

- “生まれは同じ、育ちが違う兄弟 ●ゲーム理論と情報科学,” 横尾真, 岩崎敦, 経済セミナー増刊 ゲーム理論+, 76-79, 2007.
- “インターネットオークションとメカニズムデザイン,” 横尾真, 岩崎敦, 情報処理, 48(3), 236-242, 2007.
- “メカニズムデザイン,” 岩崎敦, 進化経済学ハンドブック, 539, 共立出版, 2006.
- “会議報告: EC'05,” 人工知能学会誌, 20(6), 754, 2005.
- “書評: ゲーム理論と進化ダイナミクス, 生天目章著, 森北出版,” 人工知能学会誌, 19(6), 738, 2004.
- “書評: 人工市場ー市場分析の複雑系アプローチ, 和泉潔著, 森北出版,” 情報処理, 44(11), 1191, 2003.

科研費等の外部資金獲得

研究代表

1. 基盤研究 (A) 一般, 2021-2024年度, 代表, 「データ駆動型インセンティブ工学の構築」, 2024年度: 6,370千円 (直接経費: 4,900千円, 間接経費: 1,470千円), 2023年度: 6,890千円 (直接経費: 5,300千円, 間接経費: 1,590千円), 2022年度: 6,890千円 (直接経費: 5,300千円, 間接経費: 1,590千円), 2021年度: 6,890千円 (直接経費: 5,300千円, 間接経費: 1,590千円).
2. 挑戦的研究 (萌芽), 2020-2021年度, 代表, 「不完全情報下での逐次的意思決定: 部分観測マルコフ決定過程解法の探索」, 2021年度: 3,510千円 (直接経費: 2,700千円, 間接経費: 810千円), 2020年度: 2,990千円 (直接経費: 2,300千円, 間接経費: 690千円).
3. 国際共同研究加速基金 (国際共同研究強化), 2017-2019年度, 代表, 「不完全情報下における動学ゲームの計量経済学的推定技術の設計・評価」, 10,800千円.
4. 基盤研究 (B) 一般, 2017-2019年度, 代表, 「ゲーム理論的資源配分メカニズムの定量的評価基盤の構築」, 2017年度: 4,700千円, 2018年度: 4,300千円, 2019年度: 4,300千円.
5. 国際共同研究加速基金 (国際共同研究強化), 2016年度, 代表, 「不完全情報下における動学ゲームの計量経済学的推定技術の設計・評価」, 2017年度: 10,800千円.
6. 基盤研究 (B) 一般, 2014-2016年度, 代表, 「最適化にもとづく電力市場メカニズ

- ム設計のための理論的基盤の構築」, 2014年度: 4,300千円, 2015年度: 4,000千円, 2016年度: 4,000千円.
7. 第7回マイクロソフトリサーチCORE連携研究プログラム, 2011年度, 代表, “Toward designing combinatorial auction mechanisms for dynamic and uncertain environments,” 1,500千円.
 8. 基盤研究 (C) 一般, 2011–2013年度, 代表, 「談合の影響を受け難い組合せ調達メカニズムとその調整技術の開発」, 2011年度: 1,500千円, 2012年度: 1,400千円, 2013年度: 1,100千円.
 9. 若手研究 (B), 2005–2006年度, 代表, 「複数均衡をもつゲーム／メカニズムにおける適応的意思決定理論の構築と実験的検証」, 2005年度: 1,900千円, 2006年度: 1,600千円.

研究分担

1. 基盤研究 (A) 一般, 2017–2019年度, 分担, 代表者: 横尾真 (九州大学), 「マーケットデザインの実践的理論の構築」(課題番号17H00761), 2017年度: 11,900千円, 2018年度: 10,900千円, 2019年度: 10,700千円.
2. 基盤研究 (S), 2012–2016年度, 分担, 代表者: 横尾真 (九州大学), 「持続可能な発展のための資源配分メカニズム設計理論の構築」, 2012年度: 19,200千円, 2013年度: 34,700千円, 2014年度: 37,100千円, 2015年度: 35,200千円, 2016年度: 37,300千円.
3. 挑戦的萌芽研究, 2011–2012年度, 分担, 代表者: 横尾真 (九州大学), 「最適化と法則発見を用いた集団合意形成ルールの自動設計」, 2011年度: 1,690千円, 2012年度: 1,500千円.
4. 基盤研究 (A) 一般, 2008–2012年度, 分担, 代表者: 横尾真 (九州大学), 「情報ネットワーク経済のためのメカニズム設計理論の確立」, 2008年度: 8,100千円, 2009年度: 7,400千円, 2010年度: 7,100千円, 2011年度: 7,100千円, 2012年度: 8,400千円.
5. 基盤研究 (B) 一般, 2005–2007年度, 分担, 代表者: 横尾真 (九州大学), 「不正行為に頑健なインターネットオークションプロトコルの設計と評価」, 2005年度: 6,100千円, 2006年度: 5,200千円, 2007年度: 3,800千円.
6. 基盤研究 (C) 一般, 2005–2006年度, 分担, 代表者: 菅原俊治 (早稲田大学), 「架空名義入札に頑健なネットワークリソース割当てのモデル化と評価」, 2005年度:

- 1,600千円, 2006年度: 1,800千円.
7. 基盤研究 (B) 一般, 2006–2009年度, 分担, 代表者: 伊藤孝行 (名古屋工業大学), 「計算論的メカニズムデザインに基づくe-ビジネス支援機構の設計と実装」, 2006年度: 4,800千円, 2007年度: 3,800千円, 2008年度: 3,000千円, 2009年度: 3,800千円.
 8. 基盤研究 (B) 一般, 2005–2008年度, 分担, 代表者: 小田秀典 (京都産業大学), 「耐久消費財リサイクル市場の構造分析と制度設計」, 2005年度: 4,900千円, 2006年度: 4,000千円, 2007年度: 4,000千円, 2008年度: 2,400千円.
 9. 基盤研究 (B), 2001–2003年度, 分担, 代表者: 小田秀典 (京都産業大学), 「マーケットマイクロストラクチャー理論に基づくリサイクル市場への戦略設計」, 2001年度: 7,300千円, 2002年度: 4,200千円, 2003年度: 2,700千円.
 10. 産学連携等研究費, 2004–2005年度, 分担, 代表者: 横尾真 (九州大学), 日本電信電話株式会社コミュニケーション科学基礎研究所, 2004年度: 1,000千円, 2005年度: 1,000千円.
 11. 文部科学省私立大学学術研究高度化推進事業「オープン・リサーチ・センター整備事業」, 2001–2005年度, 分担, 代表者: 小田秀典 (京都産業大学), 「経済学: 経済学教育の新しい方法と, それによる経済学教育の社会的効果の研究」, 2001年度: 7,568千円, 2002年度: 5,840千円, 2003年度: 7,549千円, 2004年度: 11,218千円, 2005年度: 9,360千円.